

# MASSIVAARA

## Ennakoivan talousosaamisen oppimateriaali

### Opettajan ohje

#### 1 Oppimisen tavoitteet

Massivaara-oppimateriaalin päätavoitteena on saada nuori pohtimaan rahankäyttöä ja taloudenhallintaa sekä perehtymään siihen, millaisia seurauksia omilla talousvalinnoilla ja esimerkiksi vuokran maksamatta jättämisellä voi olla.

#### 2 Oppimisympäristö

Massivaara-oppimateriaali toimii ThingLink-verkkoympäristöön rakennetussa kuvitteellisessa Massivaaran kaupungissa. Oppimateriaali on rakennettu pelilliseen muotoon.

Opiskelija tutkii eläytymällä Massivaarassa asuvan päähenkilön tilanteeseen, millaisia rahavaikeuksia henkilöllä on ja mitkä valinnat ovat johtaneet talousvaikeuksiin.

Oppimistuokion loppuksi opiskelijoiden tekemistä havainnoista ja oivalluksista keskustellaan opettajan johdolla.

#### 3 Oppitunnin järjestelyt

Oppitunnin kesto esimerkiksi: 45 minuuttia

Alkujärjestelyt ja ohjeistus: 10 minuuttia

Verkkoympäristön käyttö: 20 minuuttia

Oppimistehtävän purku: 15 minuuttia

#### 4 Tarvittavat välineet ja alkuvalmistelut

Massivaara on optimoitu älypuhelimelle. Opiskelijat tarvitsevat älypuhelimien, tietokoneen tai tablet-tietokoneen. Lisäksi opiskelijoille on hyvä varata kuulokkeet.

Opettaja tarvitsee oppimateriaalin hyödyntämiseen tietokoneen, videotykin sekä kaiuttimet ohjeistusta ja purkuvideota varten.

Alkulämmittelynä ennen Massivaaraan siirtymistä voidaan käyttää esimerkiksi seuraavia apukysymyksiä:

- Meneekö sinulla rahaa johonkin säännöllisesti? (esim. puhelinlasku, välipalat tai harrastukset)
- Onko sinulla esimerkiksi mopoa, mönkijää tai autoa? Osallistutko kuluihin säännöllisesti?
- Mistä sinä saat rahaa? (esimerkiksi työnteko tai viikkoraha)

Alkulämmittelyn jälkeen opiskelijoille jaetaan linkki Massivaaran verkkoympäristöön esimerkiksi QR-koodina, sähköpostilla tai Wilma-viestillä. Tämän jälkeen opiskelijat aloittavat materiaalin tutkimisen itsenäisesti, pareittain tai pienissä ryhmissä.

## **5 Opiskelijoiden työskentely**

Massivaara käynnistyy kuvitteellisen päähenkilön asunnosta, jossa on useita vihjeitä solmussa olevista raha-asioista.

Opiskelijat tutkivat asunnossa olevia vihjeitä, kuten avaamattomia kirjeitä ja puhelimeen saapuneita viestejä.

Asunnon tutkimisen jälkeen opiskelijat palaavat ajassa taaksepäin ja siirtyvät Massivaaran kaupungille selvittämään, mitkä talousvalinnat ovat johtaneet asunnossa näkyvään lopputulokseen.

Opiskelijoiden kannattaa tehdä muistiinpanoja esimerkiksi erilliselle paperille tai tietokoneelle, sillä joitakin vihjeistä saatuja tietoja tarvitaan myöhemmin pelin aikana.

Massivaaran Ulosottolaitokselle kannattaa suunnata vasta viimeiseksi, kun opiskelija on ensin selvitetty asunnossa ja kaupungilla, mitkä asiat ovat johtaneet talousvaikeuksiin.

Massivaarassa on aina mahdollista palata myös takaisin asunnolle tarkistamaan vihjeitä.

## 6 Tehtävän purku

Massivaarassa tehdyistä havainnoista on tärkeää jutella yhdessä opiskelijaryhmän kanssa.

Oppimisympäristössä on paljon asiasisältöä: opiskelijat ovat todennäköisesti kiinnittäneet huomiota eri asioihin ja tulkinneet vihjeitä erilaisin tavoin.

Tehtävä voidaan purkaa esimerkiksi siten, että opiskelijat kertovat Massivaarassa tekemistään havainnoista. Opettaja voi tässä yhteydessä korjata mahdollisia virhetulkintoja ja syventää tietoja materiaalissa esiin nousseista teemoista.

Tehtävän purkamiseen on saatavilla video, jonka katsomalla selviävät oikeat vastaukset materiaalissa käsitelyihin teemoihin.

Video voidaan katsoa yhdessä opiskelijaryhmän kanssa, minkä aikana opiskelijat voivat verrata omia oivalluksiaan ja tulkintojaan videoon. Tämän jälkeen on mahdollisuus keskusteluun sekä materiaalin teemojen syventämiseen.

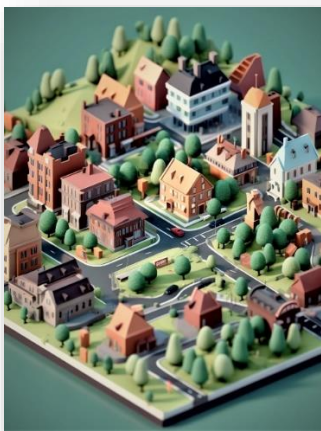
### **Tilaaja:**

Ulosottolaitos

### **Tekijät:**

Matti Rantonen

Juho Annala



*Kuva 1: Massivaaran kaupunki -oppimisympäristö*